

Bedienungsanleitung / Manual : LED-Nixie 2.05

English please see below.

Bei Neustart und gleichzeitig **gedrückter Taste während der Versionsanzeige** (halten bis Beep hörbar), erfolgt eine Zurücksetzung auf (**Standard**) Werte. (Bitte ausführen falls Funktionen nicht funktionieren).

Drehregler stellt die Farben ein, kurzer Druck schaltet zwischen Uhrzeit und Datum um. Die Farbeinstellung wird bei Druck gespeichert. Datum springt nach ca. 3 Sekunden automatisch auf Uhrzeit zurück. Farben: 0-9 = feste Werte, 10= weis, 11=Glühlampe(**Standard**), 12-14=Multi-Farbe.

Langer Druck auf die Taste **während Zeitanzeige** startet das Einstellungs Menü (weiß).
Langer Druck auf die Taste **während Datumanzeige** startet das Systemmenü (blau).
Drehen = **Funktion**, kurzer Druck = ausführen, langer Druck = ende (mit Speichern).
Automatischer Abbruch nach ca. 3 Sek. Nichtaktivität. (ohne speichern).

*Alle Einstellungen bleiben bei Stromausfall erhalten (EEPROM).
Bei angeschlossenem Terminal (PC) weitere Ausgabe von Werten.
Alarm ist priorisiert bei Timer / Stoppuhr.
Versionsanzeige bei Uhrenstart.*

Einstellungs Menü: (weiß)

0: Beeper ein/aus (1)

0 = aus , 1 = ein

1:12 / 24 Stunden Anzeige (24)

12 / 24

2: Uhrzeit einstellen (24 Stunden Anzeige)

kurzer Druck wechselt zwischen Stunden, Minuten, Sekunden
langer Druck setzt die eingestellte Zeit

3: Datums Format (0)

0 = DDMMYY

1 = MMDDYY

2 = YYMMDD

4: Datum einstellen

kurzer Druck wechselt zwischen Tag, Monat, Jahr
langer Druck setzt das eingestellte Datum

5: Alarm ein/aus (0)

0 = aus , 1 = ein

6: Alarmzeit einstellen (24 Stunden Anzeige) (12:00)

kurzer Druck wechselt zwischen Stunden, Minuten
langer Druck setzt die eingestellte Alarmzeit

7: Datum Auto Anzeige ein/aus (0)

0 = aus , 1 = ein

8: Timer (max. 23:59:00)

kurzer Druck wechselt zwischen Stunden, Minuten
langer Druck setzt die eingestellte Timerzeit.
Danach kurzer Druck Start / Stopp
Langer Druck bei Stopp = Ende

9: Stoppuhr (max. 23:59:59)

kurzer Druck = Start / Stopp
Langer Druck bei Stopp = Ende

Systemmenü: (blau)

0: Helligkeit einstellen (12)

1...15 = Helligkeit feste Werte
0 = Automatische Helligkeit über Sensor

1: Minimum Helligkeit bei Auto Helligkeit (2)

0...15 = Minimum Helligkeit für Sensor (ist nicht fester Wert)

2: Time Offset langsamer/schneller (1)

0 = Offset langsamer
1 = Offset schneller

3: Time Offset einstellen (0)

0...510 = Offset in Takte per 32 Sekunden

4: Partymodus ein/aus (0)

0 = aus , 1 = ein

5: Random (Spielautomat) ein/aus (0)

0 = aus , 1 = ein

6: Sekundenflip ein/aus (0) (Wenn ein, Überblendemodus keine Wirkung)

0 = aus , 1 = ein

7: Überblende Modus einstellen (3)

1...5 = Überblende Dauer
0 = Überblende aus

Operations manual: LED-Nixie 2.05

On startup, the display shows the software version for approx. 2 seconds.
To **reset to factory defaults**: as soon as the software version number displays, **press and hold** the button until unit beeps.

Usage:

Turn the knob to adjust the display colour. (0-9 solid colour, 10 white, 11 **incandecent**, 12-14 multi colour). Short press knob to switch between Clock and Date display, Changing display also ensures colour setting is saved when restarting.
Date display automatically returns to clock display after approx. 3 seconds.

Long press spinner button **during time display** to enter settings menu (white).
Long press button **during date display** to enter the system menu (blue).
Turn knob to choose an option, short press to select, long press to exit (with saving changes).
After 4 seconds inactivity, the unit returns to display mode (without saving changes).

*All settings remain in case of power failure (EEPROM).
The alarm is prioritised over the timer and stopwatch.
If connected to a PC running LED-Basic, the current EEPROM values are displayed on the screen at program start for debugging purposes.*

Settings menu (white):

Setting 0: beeper on / off (**default 1**)

0 = off
1 = on

Setting 1: 12 / 24 hour clock display (**default 24**)

12 = 12 hour clock
24 = 24 hour clock

Setting 2: Set the time (24 hour clock)

Short press changes between hours, minutes, seconds
long press saves the time

Setting 3: Date format display (**default 0**)

0 = DDMMYY
1 = MMDDYY
2 = YYMMDD

Setting 4: Set the date

Short press changes between days, months, years
long press saves the date

Setting 5: Alarm on / off (default 0)

0 = off
1 = on

Setting 6: Set alarm time (24 hour clock)(default 12:00)

Short press changes between hours and minutes
Long press saves the alarm time

Setting 7: Auto date display on / off (default 0)

0 = off
1 = on

Setting 8: Timer (max 23:59:00)

Short press changes between hours and minutes
Long press sets timer duration
Then short press to start / stop timer
To exit, long press whilst timer stopped

Setting 9: Stopwatch (max 23:59:59)

Short press to start / stop stopwatch
To exit, long press whilst stopwatch stopped

System menu (blue):

System 0: adjust brightness (default 12)

1..15 = brightness level,
0 = automatic brightness (set using sensor)

System 1: Minimum brightness for auto brightness (default 2)

0...15 = minimum brightness for sensor (no brightness level)

System 2: Time correction offset faster or slower (default 1)

0 = slower offset
1 = faster offset

System 3: set time correction (default 0)

0...510 = offset in cycles per 32 sek.

System 4: Party Mode On / Off (default 0)

0 = off
1 = on

System 5: Slot machine mode on / off (default 0)

0 = off
1 = on

System 6: Second flipping mode on / off (default 0) (when on, Fade mode not working)

0 = off
1 = on

System 7: Fade mode (default 3)

1..5 = fade duration

0 = off

***Slot machine mode:** at 4, 8, 14, 18, 24... minutes past the hour, LEDs are lit at random for 10 seconds.*

***Party mode:** every other minute (01, 03, 05...), one of 7 "party 'displays" at random are shown for a few seconds.*

***Second flipping mode:** flipping from '9' to '0', the seconds display cycles through 9...8...7... ...0.*

If on, Fade mode has no function !

***When alarm is On,** alarm time displays twice every ten minutes (minutes 02, 06, 12, 16, 22...) in red.*

***Fade mode:** Digits are fading depending on value. NOT working when **Second flipping mode** is on !*