

Bedienungsanleitung : LED-Nixie

Bei Neustart und **gleichzeitig gedrückter** Taste während der Versionsanzeige (halten bis BEEP hörbar), erfolgt eine Zurücksetzung auf (**Standard**) Werte. (Bitte ausführen falls Funktionen nicht funktionieren).

Drehregler stellt die Farben ein, kurzer Druck schaltet zwischen Uhrzeit und Datum um. Die Farbeinstellung wird bei Druck gespeichert. Datum springt nach ca. 3 Sekunden automatisch auf Uhrzeit zurück.

Langer Druck auf die Taste **während Zeitanzeige** startet das Einstellungs Menü (weiß).
Langer Druck auf die Taste **während Datumanzeige** startet das Systemparameter Menü (blau).

Drehen = **Funktion**, kurzer Druck = ausführen, langer Druck = ende.

*Alle Einstellungen bleiben bei Stromausfall erhalten (EEPROM).
Bei angeschlossenem Terminal (PC) weitere Ausgabe von Werten.
Alarm ist priorisiert bei Timer / Stoppuhr.
Versionsanzeige bei Uhrenstart.
Random (Spielautomat) und Sekundenflip Anzeige (an / abschaltbar).
Partymode (an / abschaltbar).*

Einstellungsmenü: (weiß)

0: Helligkeit einstellen (12)

1..15 = Helligkeit fest 0 = Automatische Helligkeit über Sensor

1: Beeper ein/aus (1)

0 = aus 1 = ein

2: Uhrzeit einstellen

kurzer Druck wechselt zwischen Stunden, Minuten, Sekunden
langer Druck setzt die eingestellte Zeit

3: Datum einstellen

kurzer Druck wechselt zwischen Tage, Monate, Jahre
langer Druck setzt das eingestellte Datum

4: Alarm ein/aus (0)

0 = aus 1 = ein

5: Alarmzeit einstellen (12:00)

kurzer Druck wechselt zwischen Stunden, Minuten
langer Druck setzt die eingestellte Alarmzeit

6: Datum Auto Anzeige ein/aus (0)

0 = aus 1 = ein

7: Timer (max. 23:59:00)

kurzer Druck wechselt zwischen Stunden, Minuten

langer Druck setzt die eingestellte Timerzeit. Danach kurzer Druck Start / Stopp

Langer Druck bei Stopp = Ende

8: Stoppuhr (max. 23:59:59)

kurzer Druck = Start / Stopp

Langer Druck bei Stopp = Ende

9: Partymodus ein/aus (0)

0 = aus 1 = ein

Systemparameter Menü: (blau)

0: Time Offset einstellen (0)

0..10 = Offset in Sekunden per 24 Stunden (wird um 2 Uhr aktualisiert)

1: Time Offset Count plus/minus (1)

0 = Offset minus

1 = Offset plus

2: Minimum Helligkeit bei Auto Helligkeit (2)

0...30 = Minimum Helligkeit

3: Random (Spielautomat) und Sekundenflip ein/aus (0)

0 = aus

1 = ein